



Ministero dell'Istruzione



Istituto Istruzione Superiore "Vittorio Emanuele II"

Polo Didattico Carcerario C. Cir. "Ugo Caridi"
Istruzione per adulti Tecnico Agrario sedi Catanzaro e Gizzeria
Via Cortese, 1 - 88100 Catanzaro

tel: 0961726345 - codice fiscale: 97087810798 CODICE UNIVOCO – UFXP5T
www.iisvemanuele.edu.it - czis021007@istruzione.it – czis021007@pec.istruzione.it



IIS "V. EMANUELE II" - CATANZARO
Prot. 0002048 del 08/03/2022
I (Uscita)

AL CONSIGLIO DI ISTITUTO
AL DIRETTORE D.S.G.A.
AL SITO WEB

OGGETTO:

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Asse II - Infrastrutture per l’istruzione – Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR) – REACT EU. Asse V - Priorità d’investimento: 13i - (FESR) “Promuovere il superamento degli effetti della crisi nel contesto della pandemia di COVID-19 e delle sue conseguenze sociali e preparare una ripresa verde, digitale e resiliente dell’economia” – Obiettivo specifico 13.1: Facilitare una ripresa verde, digitale e resiliente dell’economia – Azione 13.1.2 “Digital board: trasformazione digitale nella didattica e nell’organizzazione” Avviso pubblico “Digital board: trasformazione digitale nella didattica e nell’organizzazione” Avviso pubblico 28966 del 6 settembre 2021 m_pi.AOODGEFID.REGISTRO UFFICIALE.U.0028966.06-09-2021

CUP: **F69J21009140001**

CODICE PROGETTO 13.1.2A-FESR PON-CL-2021-257

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

- VISTA** necessita implementare la dotazione Informatica connettività di rete, con traffico dati, dispositivi per la connettività mobile (router/internet lan);
- VISTO** il R.D. 18 novembre 1923, n. 2440, recante “Nuove disposizioni sull’amministrazione del Patrimonio e la Contabilità Generale dello Stato”;
- VISTA** la L. 15 marzo 1997, n. 59 concernente “Delega al Governo per il conferimento di funzioni e compiti alle regioni ed enti locali, per la riforma della Pubblica Amministrazione e per la semplificazione amministrativa”;
- VISTO** il D.P.R. 8 marzo 1999, n. 275 “Regolamento recante norme in materia di autonomia delle Istituzioni scolastiche, ai sensi dell’art. 21 della L. 15/03/1997”;
- VISTO** il Decreto Interministeriale 28 agosto, n. 129, recante “Istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche, ai sensi dell’art. 1, comma 143, della Legge 13 luglio 2015, n. 107”;
- VISTO** il D.Lgs. n. 165 del 30 marzo 2001, recante “Norme generali sull’ordinamento del lavoro alle dipendenze delle amministrazioni pubbliche” e successive modifiche e integrazioni;
- VISTA** la L. 241 del 7 agosto 1990, recante “Nuove norme sul procedimento amministrativo”;
- VISTO** il D.Lgs. 18 aprile 2016, n. 50, recante “Codice dei contratti pubblici”, come modificato dal D.Lgs 19 aprile 2017, n. 56 (cd. Correttivo);
- VISTO** in particolare l’art. 32, comma 2, del D.Lgs. 50/2016, il quale prevede che, prima dell’avvio delle procedure di affidamento dei contratti pubblici, le stazioni appaltanti, in conformità ai propri ordinamenti, decretano o determinano di contrarre, individuando gli elementi essenziali del contratto e i criteri di selezione degli operatori economici e delle offerte;
- DATO ATTO** che il materiale per il quale si è attivata la presente procedura d’acquisto non è riscontrabile tra quello per il quale sono attive convenzioni Consip;
- VISTO** il D. Lgs. 12 aprile 2006, n. 163 “Codice dei contratti pubblici relativi a lavori, servizi e forniture in attuazione delle direttive 2004/17/CE e 2004/18/CE” (c.d. Codice degli appalti pubblici) e successive modificazioni ed integrazioni;
- VISTO** il Regolamento di esecuzione e attuazione del Codice degli Appalti Pubblici emanato con D.P.R. 5/10/2010, n. 207;
- VISTI** i Regolamenti (UE) n. 1303/2013 recanti disposizioni comuni sui Fondi strutturali e di investimento europei e il Regolamento (UE) n. 1301/2013 relativo al Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR) e il Regolamento (UE) n. 1304/2013 relativo al Fondo Sociale Europeo;
- VISTI** i Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020 - Fondo europeo di sviluppo regionale (FESR) –REACT EU Asse V – Priorità d’investimento: 13i – (FESR) “Promuovere il superamento degli effetti della crisi nel contesto della pandemia di COVID-19 e delle sue conseguenze sociali e preparare una ripresa verde, digitale e resiliente dell’economia” – Obiettivo specifico 13.1: Facilitare una ripresa verde, digitale e resiliente dell’economia - Azione 13.1.1 “Cablaggio strutturato e sicuro all’interno degli edifici scolastici”
- VISTA** Candidatura N. 1063969 PROT. 28966 del 06/09/2021 - FESR REACT EU - Digital board;



Ministero dell'Istruzione



Istituto Istruzione Superiore "Vittorio Emanuele II"

Polo Didattico Carcerario C. Cir. "Ugo Caridi"
Istruzione per adulti Tecnico Agrario sedi Catanzaro e Gizzeria
Via Cortese, 1 - 88100 Catanzaro



tel: 0961726345 - codice fiscale: **97087810798** CODICE UNIVOCO – **UFXP5T**
www.iisvemanuele.edu.it - czis021007@istruzione.it - czis021007@pec.istruzione.it

VISTA l'autorizzazione del suddetto progetto e l'impegno di spesa da parte del MIUR con nota Prot. AOODGEFID - 0042550 Roma, 02/11/2021. In particolare:

Per la candidatura N. 1063969 sono stati inseriti i seguenti moduli:				
Riepilogo moduli - 13.1.2A Digital board: trasformazione digitale nella didattica e nell'organizzazione				
TITOLO	Titolo Progetto	Importo Progetto	CUP	CIG
Monitor digitali per la didattica	Monitor digitali per la didattica	€47.360,42	F69J21009140001	ZE4356358D
Digitalizzazione amministrativa	Digitalizzazione amministrativa	€3.564,76		Z6D35635D5
TOTALE FORNITURE		€50.925,18		

VISTA la delibera del Consiglio di Istituto del 29/06/2021 di approvazione del Programma Annuale 2021;

CONSIDERATA la necessità di modificare il programma annuale per l'assegnazione della nuova entrata finalizzata;

CONSIDERATO che ai sensi dell'art. 10, comma 5 del D.I. n. 129 del 28 agosto 2018, competono al Dirigente Scolastico le variazioni al Programma Annuale, conseguenti ad entrate finalizzate,

VISTO Che questa Istituzione scolastica è stata autorizzata ad attuare, nell'ambito dei Fondi Strutturali Europei. Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014 – 2020, il seguente progetto:

VISTO il Programma Annuale e.f. 2020 dei finanziamenti del **PROGETTO CODICE PROGETTO 13.1.2A-FESR PON-CL-2021-257 (FESR) – REACT EU DIGITAL BOARD** del PON FSE di cui al presente avviso, autorizzandone le spese nel limite fissato dai relativi piani finanziari, per l'importo di **Euro 54.175,70**.

VISTO il **R.D 18 novembre 1923, n. 2440, concernente l'amministrazione del Patrimonio e la Contabilità Generale dello Stato ed il relativo regolamento approvato con R.D. 23 maggio 1924, n. 827 e ss.mm. ii.;**

VISTA la legge 7 agosto 1990, n. 241 "Nuove norme in materia di procedimento amministrativo e di diritto di accesso ai documenti amministrativi" e ss.mm.ii.;

VISTO il **Decreto del Presidente della Repubblica 8 marzo 1999, n. 275, concernente il Regolamento recante norme in materia di autonomia delle Istituzioni Scolastiche, ai sensi della legge 15 marzo 1997, n. 59;**

VISTA la **legge 15 marzo 1997 n. 59, concernente "Delega al Governo per il conferimento di funzioni e compiti alle regioni ed enti locali, per la riforma della Pubblica Amministrazione e per la semplificazione amministrativa";**

VISTO il **Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n. 165 recante "Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze della Amministrazioni Pubbliche" e ss.mm.ii.;**

VISTO l'art. 217 del D.Lgs 50/2016 "Codice dei contratti pubblici di lavori, servizi e forniture";

VISTO il **Decreto Interministeriale 1 febbraio 2001 n. 44, concernente "Regolamento concernente le Istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche";**

VISTI i seguenti Regolamenti (CE) n. 539/2010 del Parlamento Europeo e del Consiglio del 16 giugno 2010 che modifica il regolamento (CE) n. 1083/2006 del Consiglio recante disposizioni generali sul Fondo Europeo di Sviluppo Regionale, sul Fondo Sociale Europeo e sul Fondo di Coesione, per quanto riguarda la semplificazione di taluni requisiti e talune disposizioni relative alla gestione finanziaria; n. 1080/2006 del Parlamento europeo e del Consiglio del 5 luglio 2006 relativo al Fondo Europeo di Sviluppo Regionale; n. 1081/2006 del Parlamento europeo e del Consiglio concernente il Fondo Sociale Europeo; n. 1083/2006 del Consiglio dell'11 luglio 2006 recante disposizioni generali sul Fondo Europeo di Sviluppo Regionale, sul Fondo Sociale Europeo e sul Fondo di Coesione; n. 1828/2006 dell'8 dicembre 2006 della Commissione che stabilisce modalità di applicazione del regolamento (CE) n. 1083/2006 del Consiglio recante disposizioni generali sul Fondo europeo di sviluppo regionale, sul Fondo sociale europeo e sul Fondo di coesione;

VISTA Nota 1083 del 28 gennaio 2021 - Misure per la didattica digitale integrata. Ulteriori indicazioni operative



Ministero dell'Istruzione



Istituto Istruzione Superiore "Vittorio Emanuele II"

Polo Didattico Carcerario C. Cir. "Ugo Caridi"
Istruzione per adulti Tecnico Agrario sedi Catanzaro e Gizzeria
Via Cortese, 1 - 88100 Catanzaro

tel: 0961726345 - codice fiscale: 97087810798 CODICE UNIVOCO – UFXP5T
www.iisvemanuele.edu.it - czis021007@istruzione.it - czis021007@pec.istruzione.it



- Visto** l'Avviso Ministero Istruzione 20480 del 20 luglio 2021, art. 6.2 lettera C) che dispone che la fornitura di beni e servizi per la realizzazione di reti locali, cablate e wireless, negli edifici scolastici, avvenga attraverso gli strumenti messi a disposizione dalla CONSIP S.p.A. (es. Convenzioni Consip, MEPA tramite ODA o RDO o Trattativa Diretta, etc.), secondo la normativa vigente;
- Considerata** la Nota MIUR prot. n. 17067 del 29/07/2019 sull'obbligo di ricorrere agli strumenti di acquisto e di negoziazione messi a disposizione da Consip (Convenzioni, MEPA, RDO, Trattativa Diretta, etc.);
- Visto** il Decreto Min. 28 agosto 2018, n. 129 (Regolamento recante istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche), art. 46 che dispone che per l'affidamento di lavori, servizi e forniture, le istituzioni scolastiche, nel rispetto di quanto previsto dalla normativa vigente, anche in relazione al sistema di qualificazione delle stazioni appaltanti secondo quanto disposto dal decreto legislativo 18 aprile 2016, n. 50 e dalle relative previsioni di attuazione, ricorrono agli strumenti di acquisto e di negoziazione, anche telematici, messi a disposizione da Consip S.p.A., secondo quanto previsto dalle vigenti disposizioni normative in materia di contenimento della spesa;
- Esaminata** la Tabella obblighi-facoltà pubblicata da Consip S.p.A.
- Esaminata** la Convenzione CONSIP Reti locali 7 "Convenzione per la fornitura di prodotti e la prestazione di servizi relativi alla realizzazione, manutenzione e gestione di reti locali e per la prestazione di servizi connessi e servizi opzionali", ai sensi di quanto previsto dall'art. 1, comma 449°, della Legge 27 dicembre 2006, n. 296;
- Considerati** gli indirizzi e le istruzioni operative alle stazioni appaltanti fornite dalle "Linee guida ANAC n. 4" (Procedure per l'affidamento dei contratti pubblici di importo inferiore alle soglie di rilevanza comunitaria, indagini di mercato e formazione e gestione degli elenchi di operatori economici) sugli obblighi di utilizzo di strumenti di acquisto (convenzioni quadro, accordi quadro, mercato elettronico), anche telematici, con le collegate Delibere della stessa Autorità Nr. 636 del 10 luglio 2019; Nr. 140 del 27 febbraio 2019; Nr. 1097 del 26 ottobre 2016;
- Valutata** la necessità di compatibilità con gli impianti esistenti e di salvaguardia degli investimenti già effettuati poste a base del progetto elaborato da questa scuola;
- Valutata** la prescrizione di impiego di dispositivi per la sicurezza delle reti e servizi, e di autenticazione degli utenti (Avviso 20480 art. 3 comma 1);
- Considerato** che l'Istituto è attualmente dotato di un dispositivo per la sicurezza delle reti e servizi, e di autenticazione degli utenti;
- Considerato** che la rete dati dell'Istituto fa parte di una più ampia rete delle scuole di cui il dispositivo per la sicurezza delle reti e servizi, e di autenticazione degli utenti ne costituisce un nodo dedicato anche di interconnessione alla rete e all'erogazione dei servizi di connettività Internet.
- Constatato** che le caratteristiche essenziali dei beni in convenzione non sono idonee a soddisfare il fabbisogno specifico dell'Istituto nella realizzazione del progetto;
- Considerata** la peculiarità del progetto, e che ai fini dell'attuazione del medesimo è inderogabilmente necessario procedere unitariamente all'acquisizione di un insieme di beni e servizi non facilmente scorporabili;
- Considerata** la carenza e l'inidoneità degli Accordi quadro stipulati da Consip, del Sistema dinamico di acquisizione realizzato e gestito da Consip (SDA.PA.), ai sensi dell'art. 1, comma 583° della Legge n. 160/2019 e la necessità di ricorrere, alternativamente: (i) al Me.PA.; (ii) a procedure di affidamento in forma associata, mediante la costituzione di reti di scuole o l'adesione a reti già esistenti; (iii) a procedure di affidamento in via autonoma;
- Visto** l'art. 1, comma 510, della Legge n. 208/2015 che prevede la possibilità di acquistare in deroga rispetto all'obbligo di utilizzare Convenzioni Consip
- Considerato** che le Istituzioni Scolastiche, per gli acquisti di importo inferiore alla soglia di rilievo comunitario, ai sensi dell'art. 1, comma 450°, Legge 27 dicembre 2006, n. 296, hanno facoltà di ricorrere al Mercato Elettronico della P.A. (Me.PA.);
- Visto** il Decreto legislativo 18 aprile 2016, n. 50 (Codice dei contratti pubblici) – art. 35 (Soglie di rilevanza comunitaria ...) comma 1 lettera c e art. 36 (Contratti sotto soglia) comma 2 lettera a e lettera b che dispone che le stazioni appaltanti procedono all'affidamento di lavori, servizi e forniture [...] secondo le seguenti modalità:
- lettera a)** per affidamenti di importo inferiore a 40.000 euro (al netto dell'IVA), mediante affidamento diretto anche senza previa consultazione di due o più operatori economici o per i lavori in amministrazione diretta.
- lettera b)** per affidamenti di importo pari o superiore a 40.000 euro e inferiore [...] a 209.000 euro (al netto dell'IVA) [...]
- (di cui all'articolo 35 comma 1



Ministero dell'Istruzione



Istituto Istruzione Superiore "Vittorio Emanuele II"

Polo Didattico Carcerario C. Cir. "Ugo Caridi"
Istruzione per adulti Tecnico Agrario sedi Catanzaro e Gizzeria
Via Cortese, 1 - 88100 Catanzaro

tel: 0961726345 - codice fiscale: 97087810798 CODICE UNIVOCO – UFXP5T
www.iisvemanuele.edu.it - czis021007@istruzione.it - czis021007@pec.istruzione.it



lettera c) per le forniture e i servizi, mediante affidamento diretto previa valutazione di tre preventivi, ove esistenti, per i lavori, e, per i servizi e le forniture, di almeno cinque operatori economici individuati sulla base di indagini di mercato o tramite elenchi di operatori economici, nel rispetto di un criterio di rotazione degli inviti. [...].

- Visto** il Decreto legge 16 luglio 2020 n.76 (Decreto semplificazioni), come modificato dal Decreto legge 31 maggio 2021 n. 77 che estende al 30 giugno 2023 la possibilità di affidamento diretto per servizi e forniture di importo inferiore a 139.000 euro, anche senza consultazione di più operatori economici, [...] ferma restando l'esigenza che siano scelti soggetti in possesso di pregresse e documentate esperienze analoghe a quelle oggetto di affidamento;
- VISTO** l'art. 1, commi 65 e 67, della Legge 23 dicembre 2005, n 266, in virtù del quale l'Istituto è tenuto ad acquisire il codice identificativo della gara (CIG) **ZE4356358D (CUP) F69J21009140001**;
- VISTA** la disponibilità di fondi vincolati al progetto Codice: **13.1.2A-FESR PON-CL-2021-257** comprensivi d' IVA pari a **€47.360,42**;

EMANA

MANIFESTAZIONE D'INTERESSI

Questa Amministrazione intende dotarsi di tali attrezzature per il suo utilizzo nell'Istituto seguendo il seguente Progetto:

ALLEGATO PROGETTO

Visionabile sul sito della scuola-Istituto <https://www.iisvemanuele.edu.it/>.

Tutte le aziende possono venire a fare un sopralluogo all'Istituto per verificare quanto definito nel progetto.

TERMINE ULTIMO PER LA PRESENTAZIONE DI OFFERTA LUNEDI. 15/03/2022 alle ore 10.00.

MODALITA' DI PRESENTAZIONE DELL'OFFERTA

Chi è interessato a partecipare alla manifestazione d'interesse di cui sopra deve rimettere offerta seguendo l'ALLEGATO PROGETTO firmandolo in ogni sua pagina quale accettazione di conformità aggiungendo una offerta economica a ribasso con aggiunta di migliorie entro il termine perentorio del 15/03/2022 alle ore 10.00 tramite email **czis021007@istruzione.it** - **czis021007@pec.istruzione.it**.

Chi presenterà una offerta dovrà predisporre un codice unico di offerta di acquisto a corpo, come da ALLEGATO PROGETTO, sul MEPA, ed inserire tale codice nell'offerta a ribasso e eventuali migliorie sul progetto.

L'acquisto sul MEPA di un blocco di fornitura che rispetti ALLEGATO PROGETTO Capitolato di acquisto allegato alla presente con la ditta vincitrice tramite una ODA anche mediante posta elettronica (ai sensi dell'art. 32 del d. lgs. n. 50/2016), sulla base di apposita autodichiarazione resa dall'affidatario e concernente i requisiti morali e professionali all'uopo necessari e salvo le verifiche obbligatoriamente previste dalle citate Linee Guida¹;

Sulla offerta dovrà esserci la seguente dicitura:

MANIFESTAZIONE D'INTERESSI Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR) – REACT EU PROGETTO CODICE PROGETTO 13.1.2A-FESR PON-CL-2021-257 (FESR) – REACT EU DIGITAL BOARD"

VALUTAZIONE PREVENTIVI

Le offerte pervenute entro i termini verranno aperte negli uffici dell'ISTITUTO ISTRUZIONE SUPERIORE "Vittorio Emanuele II", Via Cortese, 1 - 88100 Catanzaro alle ore 11.00 del 15/03/2022, alla presenza della Commissione, presieduta dalla Dirigente.

La commissione valuterà i preventivi pervenuti valutandone la vantaggiosità per l'Istituto. In caso di offerte di uguale importo gli interessati verrà preso in considerazione l'ordine di protocollo delle domande.

Allegato al bando

ALLEGATO PROGETTO

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
(Dott.ssa Rita ELIA)

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ex art. 3c2D.lgs. 39/93



Ministero dell'Istruzione



Istituto Istruzione Superiore "Vittorio Emanuele II"

Polo Didattico Carcerario C. Cir. "Ugo Caridi"
Istruzione per adulti Tecnico Agrario sedi Catanzaro e Gizzeria
Via Cortese, 1 - 88100 Catanzaro

tel: 0961726345 - codice fiscale: **97087810798** CODICE UNIVOCO – UFXP5T
www.iisvemanuele.edu.it - czis021007@istruzione.it – czis021007@pec.istruzione.it



I Secondo le quali:

- a. per importi fino a 5.000,00 euro, sussiste la facoltà di procedere alla stipula del contratto sulla base di un'apposita autodichiarazione resa dall'operatore economico. La stazione appaltante procede comunque, prima della stipula del contratto, alla consultazione del casellario ANAC, alla verifica del documento unico di regolarità contributiva (DURC), nonché della sussistenza dei requisiti speciali ove previsti e delle condizioni soggettive che la legge stabilisce per l'esercizio di particolari professioni o dell'idoneità a contrarre con la P.A.;
- b. *per importi superiori a 5.000,00 euro e non superiore a 20.000 euro, sussiste la facoltà di procedere alla stipula del contratto sulla base di un'apposita autodichiarazione resa dall'operatore economico. la stazione appaltante procede comunque, prima della stipula del contratto alla consultazione del casellario ANAC, alla verifica della sussistenza dei requisiti di cui all'articolo 80, comma 1, 4 e 5, lett. b), del Codice e dei requisiti speciali ove previsti, nonché delle condizioni soggettive che la legge stabilisce per l'esercizio di particolari professioni o dell'idoneità a contrarre con la P.A. in relazione a specifiche attività;*
- c. per importi superiori a 20.000,00 €, si procede alle verifiche di rito prima della stipula del contratto.

**CAPITOLATO COMPLETO DI
COMPUTO
E PIANTINE SCUOLA**

DISPLAY INTERATTIVO 65" COMPLETO DI SUITE DIDATTICA INSTALLAZIONE A NORME ED EVENTUALE SMONTAGGIO VECCHIE APPARECCHIATURE COMPRESI TUTTI GLI ACCESSORI E CAVI OCCORRENTI

Soluzione All-in-One Touch con schermo interattivo 65" e suite software completa di piattaforma didattica per creazione contenuti, piattaforma cloud per insegnamento in ambiente ibrido (blended learning(em), MDM cloud-based platform per la gestione da remoto del monitor

La soluzione dovrà integrare le funzionalità di un monitor touch e di un tablet con sistema operativo Android integrato nel monitor con possibilità di gestione della videoconferenza senza sorgenti esterne (no dispositivi esterni, no OPS Android integrati).

Gli schermi interattivi devono essere compatibili e già preconfigurati per l'utilizzo in modalità videoconferenza, ovvero per la Didattica Digitale Integrata.

Il produttore deve certificare il funzionamento e la compatibilità delle app didattiche direttamente sull'OS Android integrato (senza utilizzo di device esterni).

Sul sistema Android onboard devono essere presenti di default le piattaforme di videoconferenza più in utilizzo e conosciute (Google Meet, Microsoft Teams, Zoom, Cisco Webex) oltre alle piattaforme per la gestione interattiva della classe come G-Suite for Education e app utili alla didattica innovativa per la matematica e la creazione di quiz interattivi.

Il monitor deve possedere la tecnologia **ZeroGap**, soluzione che, a differenza dei display tradizionali, elimina tutti gli strati tra vetro e pannello LCD, dunque niente aria di mezzo e ciò si traduce in esperienza visiva eccezionale, miglior reattività al tocco con meno riflessi e angolo di vision più ampio.

I monitor interattivi devono possedere certificazioni di qualità e sostenibilità, progettati con meticolosità, utilizzando materiale per imballaggio riciclabile ed offrono un nuovo livello di risparmio energetico, con una notevole riduzione dell'impatto sull'ambiente, mantenendo al contempo prestazioni impeccabili.

Il monitor dovrà possedere i seguenti requisiti:

- ✓ Multitouch fino a 40 tocchi simultanei (OS Windows), fino a 20 tocchi in ambiente Android, con penna e dito
- ✓ Area Attiva 65"
- ✓ Tecnologia a Infrarossi
- ✓ Display con retroilluminazione LED IPS TFT LCD, superficie antiriflesso, **ZeroGap**
- ✓ Ingressi: (ant.) HDMI x1, USB2.0 x2, USB 3.0 x1, USB Touch x1, USB Type-C x1 | (post.) USB2.0 x1, USB3.0 x1, RS-232 x1, lettore SD Card x1, HDMI x3 (OPS slot x1), Audio-In x1, VGA-In x1, YPBPR x1, AV-In x1, RJ45-In x1, DP port x1, USB-touch x1
- ✓ Uscite: (post.) SPDIF x1, RJ45-Out x1, HDMI-Out x1, Earphone (Cuffie) x1, AV-Out x1
- ✓ Speakers integrati frontalmente RMS 20W x2
- ✓ Risoluzione 4K UHD (3.840x2.160px @60Hz)
- ✓ Luminosità 500 cd/m²
- ✓ Colori 1.07 bilioni 10bit
- ✓ Angolo di visualizzazione 178° (H)/178° (V)
- ✓ Contrasto 5.000:1 (typ.em)
- ✓ Lifetime minimo 50.000h utilizzo in modalità std (75.000h eco)
- ✓ Vetro antiglare temperato caldo con spessore 4mm, durezza 7Mohs
- ✓ Caratteristiche pannello touch: Precisione <1mm, Tempo di risposta 3ms
- ✓ Sistema Android Integrato Android 8.0 - CPU Dual-core A73 | Dual-core A53 , GPU Quad-core MaliG51 - Wifi Built-in 802.11 a/b/g/n/ac - Bluetooth - Memoria RAM 4GB ROM 32GB integrata - Player Audio/Video - Lettore WPS Office per accesso a risorse Microsoft - Mirroring app per condivisione/duplicazione contenuti da device (iOS/Android/Windows) su monitor con funzionalità Splitscreen minimo 9 devices contemporanei - WebBrowser app (Firefox) per navigazione web - DabliuNote app per scrivere, annotare, disegnare su qualsiasi contenuto (funzione di touch differenziato e contemporaneo tra penna, dito e pugno per cancellare e con funzionalità aggiuntiva palm detection con cui il palmo viene riconosciuto come entità differente dalla penna/dito e non interferisce accidentalmente con la scrittura) - App didattiche Google Classroom e app di videoconferenza precaricate su OS Android Zoom, Meet, Skype, Webex

DOTAZIONE A CORREDO DEL MONITOR (PENA ESCLUSIONE)

- ✓ Staffa per installazione a parete (originale del Produttore); Penna x2, Telecomando x1, Cavo di alimentazione, cavo HDMI, cavo USB;
- ✓ Software didattico desktop collaborativo-gestionale per creazione lezione interattiva (licenza perpetua);
- ✓ Piattaforma didattica cloud per ambienti di apprendimento ibridi (in presenza / a distanza) in licenza con durata 3 anni 1 Teacher e almeno 40 utenti);
- ✓ Piattaforma cloud-based MDM per la gestione da remoto degli schermi interattivi.

SOFTWARE DIDATTICO DESKTOP AUTORE PER CREAZIONE LEZIONE/PRESENTAZIONE INTERATTIVA CON FUNZIONALITA' COLLABORATIVE (LICENZA PERPETUA 2 TEACHER + 5 STUDENT(em)

- ✓ Il software autore dovrà permettere la gestione del dispositivo (annotazioni, presentazione, moduli insegnamento) e la condivisione e interazione dei contenuti con i partecipanti alla sessione.
- ✓ Dovrà permettere l'utilizzo in modalità Multitouch e Multipen.
- ✓ Dovrà permettere la scelta di utilizzo tra almeno 42 lingue.
- ✓ Dovrà essere fornito di base di almeno 70+ Learning Tools differenziati per argomento: Matematica, Scienze, Disegno, Scrittura, Geografia, Intrattenimento...
- ✓ Multiplatforma: dovrà permettere la collaborazione ed interazione bidirezionale tra dispositivi nella stessa rete, sia in rete locale LAN che wireless attraverso App multiplatforma compatibile con sistemi iOS/Windows/Android.
- ✓ Barra degli Strumenti (tool palette) personalizzabile da parte dell'utente con i comandi più utilizzati.
- ✓ Il software dovrà essere nativo 4K con possibilità di creare, importare ed utilizzare contenuti nativi 4K.
- ✓ L'interfaccia utente dovrà essere ad alta risoluzione (4K).
- ✓ Il software dovrà prevedere una piattaforma integrata di contenuti multimediali e lezioni interattive già realizzati.
- ✓ Dovrà prevedere un sistema di voto integrato con almeno 8 tipologie diverse di interrogazione con possibilità di visualizzazione dei risultati/dati anche in formato grafico, senza necessità di hardware aggiuntivi (risponditori).
- ✓ Dovrà essere possibile ricevere con un semplice clic un feedback immediato (Instant results) del sondaggio per poter intraprendere azioni correttive successive.
- ✓ Dovrà essere possibile inserire testo e prendere appunti, creare report grafici derivanti dal sistema di voto e salvare i risultati in PDF, CSV, FLASH.
- ✓ Gli studenti utilizzando l'apposita APP, dovranno poter aggiungere annotazioni, forme, linee, immagini dalla galleria del dispositivo e nuove foto.
- ✓ Dovrà essere possibile importare IWB files.
- ✓ Dovrà inoltre poter essere possibile la memorizzazione di file sul dispositivo, fermare le presentazioni, salvare i file presenter in PDF.
- ✓ Possibilità di importazione File Audio MP3 con visualizzazione della percentuale di audio ascoltata.
- ✓ Registrazione video delle lezioni/schermate in FLV con possibilità di esportazione.
- ✓ La funzione "Glass Mode" dovrà permettere di lavorare su qualsiasi desktop, browser, programma o applicazione utilizzando le funzionalità del software Oktopus con qualsivoglia contenuto, rendendo illimitate le possibilità di accesso alle informazioni.
- ✓ Le azioni eseguite sulla schermata Presenter del dispositivo dovranno poter essere automaticamente trasferite sul dispositivo Student/User.
- ✓ Dovrà essere possibile passare il comando della presentazione a qualsiasi studente/partecipante alla lezione/riunione, senza necessità che quest'ultimo operi direttamente sul dispositivo master (LIM/monitor) sulla LIM, restando sulla propria postazione.
- ✓ Il software deve permettere l'import di SMART/Promethean IWB format lesson content, permettendo l'accesso alle relative librerie/risorse non ponendo limiti all'utente per l'utilizzo delle stesse.
- ✓ Gli aggiornamenti del software devono essere gratuiti in maniera perpetua.
- ✓ Il software deve soddisfare i requisiti funzionali necessari alla piena copertura delle voci del syllabus CERT-LIM Interactive Teacher dell'AICA (Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico(em) per il conseguimento delle certificazioni informatiche.
- ✓ PIATTAFORMA CLOUD AUTORE PER AMBIENTI DI APPRENDIMENTO IBRIDI
- ✓ Piattaforma cloud per la didattica collaborativa in licenza almeno 3 anni con gestione 1 Teacher/Presenter e almeno 40 utenti connessi contemporaneamente.
- ✓ La piattaforma cloud dovrà essere progettata per la completa integrazione con le piattaforme più comuni come Google Classroom, Microsoft 365, Moodle, etc... interagendo e lavorando con sistemi Windows, Mac, Chromebook, Android, IOS, e Linux.
- ✓ Dovrà essere possibile effettuare la registrazione singola tramite le credenziali della propria piattaforma tipo Google per teacher/presenter ed i loro student/partecipanti, oppure tramite Microsoft Teams for education, etc...
- ✓ Il login ospite dovrà essere effettuato attraverso l'uso della chiave della sessione generata dal presenter.
- ✓ La licenza cloud deve permettere la connessione contemporanea al Teacher/Moderatore di almeno 40 connessioni da differenti devices.
- ✓ Il Pannello di controllo Student/Partecipante dovrà mostrare le timeline create dall'utente e le timeline condivise con loro da altri utenti.
- ✓ Dovrà effettuare ricerca di timeline per nome e visualizzare tutte le timeline classificabili per nome, data di creazione, soggetto, e numero di documenti.
- ✓ Dovrà aprire, duplicare o cancellare le cronologie.
- ✓ Dovrà creare una nuova timeline dal pannello di controllo.
- ✓ Dovrà essere in grado di trascinare e rilasciare il contenuto nella timeline o rilasciare il contenuto fuori della timeline per rimuoverlo
- ✓ Attraverso la piattaforma sarà possibile creare lezioni utilizzando i files presenti su GoogleDrive/Onedrive o risorse locali, come docs, slides e fogli di calcolo.

- ✓ Dovrà essere possibile condividere la lezione creata direttamente su Google Classroom.
- ✓ Dovrà interagire integralmente con Google Drive - navigare e ricercare contenuti in Drive, trascinare e rilasciare nella timeline includendo Docs, Slides, Video, link web, PDF, immagini e Google Maps.
- ✓ Attraverso la piattaforma sarà possibile creare lezioni utilizzando i files presenti su OneDrive come Word, PPT, Excel e OneNote files.
- ✓ Dovrà essere possibile condividere la lezione creata direttamente su Microsoft Teams.
- ✓ Dovrà interagire integralmente con OneDrive - navigare e ricercare contenuti in Drive, trascinare e rilasciare nella timeline includendo Docs, Slides, Video, link web, PDF, Immagini.
- ✓ Dovrà avere YouTube integrato - ricercare, trascinare e rilasciare i video nella timeline.

Dovrà avere Google Photo integrato - ricercare, trascinare e rilasciare immagini nella timeline.

Dovrà essere possibile vedere in anteprima tutto quanto sopra all'interno della timeline.

Dovrà condividere con gruppi di Google esistenti, con individui attraverso un account di Google mail, o ospiti anonimi attraverso un codice di sessione, oppure aggiungere Studenti Microsoft Teams.

Gli insegnanti possono utilizzare i contenuti esistenti come PowerPoints o documenti PDF o importare lezioni create in alcuni dei programmi più comunemente usati come Smart Notebook e Promethean Classflow, oltre a MimioStudio.

Funzione Classroom Control: deve essere possibile il controllo dei devices della classe, ricevere una notifica quando lo studente non sta seguendo la lezione, funzione "lock" degli schermi studente e possibilità di impostare determinati privilegi agli studenti.

Accesso alle statistiche (Analytics) per vedere per quanto tempo gli studenti riesaminano le lezioni individuali e in che ordine accedono ai contenuti.

Dovrà essere possibile condividere solo un accesso posizionato autonomamente o di condividere e avviare una presentazione immediatamente.

La Timeline dovrà essere nascosta o mostrata affinché il presenter possa navigarci attraverso

Man mano che il presenter si muove attraverso la timeline, questa dovrà essere automaticamente mostrata al partecipante.

Il Presenter dovrà avere una opzione canvas che dovrà permettergli di annotare/disegnare su qualsiasi cosa presente sullo schermo in quel momento.

Il Presenter dovrà avere l'opzione canvas per attività di collaborazione.

Dovrà avere la funzione "Eyes-up" che permette di ottenere attenzione da parte dei partecipanti.

La piattaforma deve consentire all'insegnante di monitorare i progressi degli studenti in tempo reale su tutte le attività didattiche attraverso quiz interattivi creati in real-time o precedentemente.

Dovrà avere varie possibilità di voto con vari tipi di domande e feedback istantaneo attraverso grafici.

I risultati possono essere esportati per l'uso in altre piattaforme.

La piattaforma ha integrata una soluzione di videoconferenza perfetta per ambienti di apprendimento ibridi, con la possibilità di gestione degli studenti sia in presenza che collegati a distanza.

I Partecipanti dovranno avere la possibilità di visualizzare lo stesso documento del presenter in tempo reale.

Il Partecipante dovrà poter utilizzare annotazioni in modalità lavagna o su un'immagine quando gli viene data la possibilità dal presenter.

Gli studenti possono chiedere assistenza e ricevere risposte tramite chat privata.

Il Partecipante dovrà avere la possibilità di effettuare il login in qualsiasi momento per visualizzare una timeline che è stata condivisa con loro. Il Partecipante dovrà avere la possibilità di visualizzare i contenuti dell'intera lezione (timeline) e poter navigare liberamente, accedendo a commenti e video creati dall'insegnante, in qualsiasi momento e da qualsiasi postazione.

DESCRIZIONE PIATTAFORMA CLOUD MDM AUTORE PER GESTIONE DA REMOTO DEI DISPLAY INTERATTIVI

Piattaforma cloud MDM per la gestione da remoto dei display interattivi con sistema di panel management cloud con creazione di ruoli differenziati e accessi sicuri, possibilità di installazione locale APK, sistema di attivazione assistenza da remoto, firmware update.

***IL MONITOR DOVRA' ESSERE CONFORME/CERTIFICATO, PENA ESCLUSIONE, ALLE SEGUENTI NORMATIVE:

- ✓ Certificato CE/RoHS/WEEE/ErP;
- ✓ Certificato Energy Star, conditio sine qua non per l'ottenimento della conformità ai Criteri Ambientali Minimi (oltre alla copia del certificato Energy Star, evidenza della certificazione deve essere chiaramente riportata sul sito istituzionale <https://www.energystar.gov/productfinder/product/certified-displays/>)
- ✓ Certificato UNI EN ISO 9241-11:2018 Ergonomia delle interazioni uomo/sistema;
- ✓ Conforme alla normativa EN 62471 "Photobiological safety of lamps and lamp systems" (allegare certificato pena esclusione);
- ✓ Il software didattico desktop in dotazione del monitor deve soddisfare i requisiti funzionali necessari alla piena copertura delle voci del syllabus CERT-LIM Interactive Teacher dell'AICA (Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico). Oltre alla copia della certificazione rilasciata da AICA ed intestata al produttore del monitor, evidenza della stessa deve essere chiaramente riportata sul sito istituzionale <https://www.aicanet.it/cert-lim> (allegare copia dichiarazione AICA certificato pena esclusione(em)).

PREZZO BASE ASTA €1665,00+ IVA

DISPLAY INTERATTIVO 75" COMPLETO DI SUITE DIDATTICA INSTALLAZIONE A NORME ED EVENTUALE SMONTAGGIO VECCHIE APPARECCHIATURE COMPRESI TUTTI GLI ACCESSORI E CAVI OCCORRENTI

Soluzione All-in-One Touch con schermo interattivo 75" e suite software completa di piattaforma didattica per creazione contenuti, piattaforma cloud per insegnamento in ambiente ibrido (blended learning(em), MDM cloud-based platform per la gestione da remoto del monitor

La soluzione dovrà integrare le funzionalità di un monitor touch e di un tablet con sistema operativo Android integrato nel monitor con possibilità di gestione della videoconferenza senza sorgenti esterne (no dispositivi esterni, no OPS Android integrati).

Gli schermi interattivi devono essere compatibili e già preconfigurati per l'utilizzo in modalità videoconferenza, ovvero per la Didattica Digitale Integrata.

Il produttore deve certificare il funzionamento e la compatibilità delle app didattiche direttamente sull'OS Android integrato (senza utilizzo di device esterni).

Sul sistema Android onboard devono essere presenti di default le piattaforme di videoconferenza più in utilizzo e conosciute (Google Meet, Microsoft Teams, Zoom, Cisco Webex) oltre alle piattaforme per la gestione interattiva della classe come G-Suite for Education e app utili alla didattica innovativa per la matematica e la creazione di quiz interattivi.

Il monitor deve possedere la tecnologia **ZeroGap**, soluzione che, a differenza dei display tradizionali, elimina tutti gli strati tra vetro e pannello LCD, dunque niente aria di mezzo e ciò si traduce in esperienza visiva eccezionale, miglior reattività al tocco con meno riflessi e angolo di vision più ampio.

I monitor interattivi devono possedere certificazioni di qualità e sostenibilità, progettati con meticolosità, utilizzando materiale per imballaggio riciclabile ed offrono un nuovo livello di risparmio energetico, con una notevole riduzione dell'impatto sull'ambiente, mantenendo al contempo prestazioni impeccabili.

Il monitor dovrà possedere i seguenti requisiti:

- ✓ Multitouch fino a 40 tocchi simultanei (OS Windows), fino a 20 tocchi in ambiente Android, con penna e dito
- ✓ Area Attiva 75"
- ✓ Tecnologia a Infrarossi
- ✓ Display con retroilluminazione LED IPS TFT LCD, superficie antiriflesso, **ZeroGap**
- ✓ Ingressi: (ant.) HDMI x1, USB2.0 x2, USB 3.0 x1, USB Touch x1, USB Type-C x1 | (post.) USB2.0 x1, USB3.0 x1, RS-232 x1, lettore SD Card x1, HDMI x3 (OPS slot x1), Audio-In x1, VGA-In x1, YPBPR x1, AV-In x1, RJ45-In x1, DP port x1, USB-touch x1
- ✓ Uscite: (post.) SPDIF x1, RJ45-Out x1, HDMI-Out x1, Earphone (Cuffie) x1, AV-Out x1
- ✓ Speakers integrati frontalmente RMS 20W x2
- ✓ Risoluzione 4K UHD (3.840x2.160px @60Hz)
- ✓ Luminosità 500 cd/m²
- ✓ Colori 1.07 bilioni 10bit
- ✓ Angolo di visualizzazione 178° (H)/178° (V)
- ✓ Contrasto 5.000:1 (typ.em)
- ✓ Lifetime minimo 50.000h utilizzo in modalità std (75.000h eco)
- ✓ Vetro antiglare temperato caldo con spessore 4mm, durezza 7Mohs
- ✓ Caratteristiche pannello touch: Precisione <1mm, Tempo di risposta 3ms
- ✓ Sistema Android Integrato Android 8.0 - CPU Dual-core A73 | Dual-core A53 , GPU Quad-core MaliG51 - Wifi Built-in 802.11 a/b/g/n/ac - Bluetooth - Memoria RAM 4GB ROM 32GB integrata - Player Audio/Video - Lettore WPS Office per accesso a risorse Microsoft - Mirroring app per condivisione/duplicazione contenuti da device (iOS/Android/Windows) su monitor con funzionalità Splitscreen minimo 9 devices contemporanei - WebBrowser app (Firefox) per navigazione web - DabliuNote app per scrivere, annotare, disegnare su qualsiasi contenuto (funzione di touch differenziato e contemporaneo tra penna, dito e pugno per cancellare e con funzionalità aggiuntiva palm detection con cui il palmo viene riconosciuto come entità differente dalla penna/dito e non interferisce accidentalmente con la scrittura) - App didattiche Google Classroom e app di videoconferenza precaricate su OS Android Zoom, Meet, Skype, Webex

DOTAZIONE A CORREDO DEL MONITOR (PENA ESCLUSIONE)

- ✓ Staffa per installazione a parete (originale del Produttore); Penna x2, Telecomando x1, Cavo di alimentazione, cavo HDMI, cavo USB;
- ✓ Software didattico desktop collaborativo-gestionale per creazione lezione interattiva (licenza perpetua);
- ✓ Piattaforma didattica cloud per ambienti di apprendimento ibridi (in presenza / a distanza) in licenza con durata 3 anni 1 Teacher e almeno 40 utenti);
- ✓ Piattaforma cloud-based MDM per la gestione da remoto degli schermi interattivi.

SOFTWARE DIDATTICO DESKTOP AUTORE PER CREAZIONE LEZIONE/PRESENTAZIONE INTERATTIVA CON FUNZIONALITA' COLLABORATIVE (LICENZA PERPETUA 2 TEACHER + 5 STUDENT(em)

- ✓ Il software autore dovrà permettere la gestione del dispositivo (annotazioni, presentazione, moduli insegnamento) e la condivisione e interazione dei contenuti con i partecipanti alla sessione.
- ✓ Dovrà permettere l'utilizzo in modalità Multitouch e Multipen.
- ✓ Dovrà permettere la scelta di utilizzo tra almeno 42 lingue.
- ✓ Dovrà essere fornito di base di almeno 70+ Learning Tools differenziati per argomento: Matematica, Scienze, Disegno, Scrittura, Geografia, Intrattenimento...
- ✓ Multiplatforma: dovrà permettere la collaborazione ed interazione bidirezionale tra dispositivi nella stessa rete, sia in rete locale LAN che wireless attraverso App multiplatforma compatibile con sistemi iOS/Windows/Android.
- ✓ Barra degli Strumenti (tool palette) personalizzabile da parte dell'utente con i comandi più utilizzati.
- ✓ Il software dovrà essere nativo 4K con possibilità di creare, importare ed utilizzare contenuti nativi 4K.
- ✓ L'interfaccia utente dovrà essere ad alta risoluzione (4K).
- ✓ Il software dovrà prevedere una piattaforma integrata di contenuti multimediali e lezioni interattive già realizzati.
- ✓ Dovrà prevedere un sistema di voto integrato con almeno 8 tipologie diverse di interrogazione con possibilità di visualizzazione dei risultati/dati anche in formato grafico, senza necessità di hardware aggiuntivi (risponditori).
- ✓ Dovrà essere possibile ricevere con un semplice clic un feedback immediato (Instant results) del sondaggio per poter intraprendere azioni correttive successive.
- ✓ Dovrà essere possibile inserire testo e prendere appunti, creare report grafici derivanti dal sistema di voto e salvare i risultati in PDF, CSV, FLASH.
- ✓ Gli studenti utilizzando l'apposita APP, dovranno poter aggiungere annotazioni, forme, linee, immagini dalla galleria del dispositivo e nuove foto.
- ✓ Dovrà essere possibile importare IWB files.
- ✓ Dovrà inoltre poter essere possibile la memorizzazione di file sul dispositivo, fermare le presentazioni, salvare i file presenter in PDF.
- ✓ Possibilità di importazione File Audio MP3 con visualizzazione della percentuale di audio ascoltata.
- ✓ Registrazione video delle lezioni/schermate in FLV con possibilità di esportazione.
- ✓ La funzione "Glass Mode" dovrà permettere di lavorare su qualsiasi desktop, browser, programma o applicazione utilizzando le funzionalità del software Oktopus con qualsivoglia contenuto, rendendo illimitate le possibilità di accesso alle informazioni.
- ✓ Le azioni eseguite sulla schermata Presenter del dispositivo dovranno poter essere automaticamente trasferite sul dispositivo Student/User.
- ✓ Dovrà essere possibile passare il comando della presentazione a qualsiasi studente/partecipante alla lezione/riunione, senza necessità che quest'ultimo operi direttamente sul dispositivo master (LIM/monitor) sulla LIM, restando sulla propria postazione.
- ✓ Il software deve permettere l'import di SMART/Promethean IWB format lesson content, permettendo l'accesso alle relative librerie/risorse non ponendo limiti all'utente per l'utilizzo delle stesse.
- ✓ Gli aggiornamenti del software devono essere gratuiti in maniera perpetua.
- ✓ Il software deve soddisfare i requisiti funzionali necessari alla piena copertura delle voci del syllabus CERT-LIM Interactive Teacher dell'AICA (Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico(em) per il conseguimento delle certificazioni informatiche.
- ✓ PIATTAFORMA CLOUD AUTORE PER AMBIENTI DI APPRENDIMENTO IBRIDI
- ✓ Piattaforma cloud per la didattica collaborativa in licenza almeno 3 anni con gestione 1 Teacher/Presenter e almeno 40 utenti connessi contemporaneamente.
- ✓ La piattaforma cloud dovrà essere progettata per la completa integrazione con le piattaforme più comuni come Google Classroom, Microsoft 365, Moodle, etc... interagendo e lavorando con sistemi Windows, Mac, Chromebook, Android, IOS, e Linux.
- ✓ Dovrà essere possibile effettuare la registrazione singola tramite le credenziali della propria piattaforma tipo Google per teacher/presenter ed i loro student/partecipanti, oppure tramite Microsoft Teams for education, etc...
- ✓ Il login ospite dovrà essere effettuato attraverso l'uso della chiave della sessione generata dal presenter.
- ✓ La licenza cloud deve permettere la connessione contemporanea al Teacher/Moderatore di almeno 40 connessioni da differenti devices.
- ✓ Il Pannello di controllo Student/Partecipante dovrà mostrare le timeline create dall'utente e le timeline condivise con loro da altri utenti.
- ✓ Dovrà effettuare ricerca di timeline per nome e visualizzare tutte le timeline classificabili per nome, data di creazione, soggetto, e numero di documenti.
- ✓ Dovrà aprire, duplicare o cancellare le cronologie.
- ✓ Dovrà creare una nuova timeline dal pannello di controllo.
- ✓ Dovrà essere in grado di trascinare e rilasciare il contenuto nella timeline o rilasciare il contenuto fuori della timeline per rimuoverlo
- ✓ Attraverso la piattaforma sarà possibile creare lezioni utilizzando i files presenti su GoogleDrive/Onedrive o risorse locali, come docs, slides e fogli di calcolo.

- ✓ Dovrà essere possibile condividere la lezione creata direttamente su Google Classroom.
- ✓ Dovrà interagire integralmente con Google Drive - navigare e ricercare contenuti in Drive, trascinare e rilasciare nella timeline includendo Docs, Slides, Video, link web, PDF, immagini e Google Maps.
- ✓ Attraverso la piattaforma sarà possibile creare lezioni utilizzando i files presenti su OneDrive come Word, PPT, Excel e OneNote files.
- ✓ Dovrà essere possibile condividere la lezione creata direttamente su Microsoft Teams.
- ✓ Dovrà interagire integralmente con OneDrive - navigare e ricercare contenuti in Drive, trascinare e rilasciare nella timeline includendo Docs, Slides, Video, link web, PDF, Immagini.
- ✓ Dovrà avere YouTube integrato - ricercare, trascinare e rilasciare i video nella timeline.

Dovrà avere Google Photo integrato - ricercare, trascinare e rilasciare immagini nella timeline.

Dovrà essere possibile vedere in anteprima tutto quanto sopra all'interno della timeline.

Dovrà condividere con gruppi di Google esistenti, con individui attraverso un account di Google mail, o ospiti anonimi attraverso un codice di sessione, oppure aggiungere Studenti Microsoft Teams.

Gli insegnanti possono utilizzare i contenuti esistenti come PowerPoints o documenti PDF o importare lezioni create in alcuni dei programmi più comunemente usati come Smart Notebook e Promethean Classflow, oltre a MimioStudio.

Funzione Classroom Control: deve essere possibile il controllo dei devices della classe, ricevere una notifica quando lo studente non sta seguendo la lezione, funzione "lock" degli schermi studente e possibilità di impostare determinati privilegi agli studenti.

Accesso alle statistiche (Analytics) per vedere per quanto tempo gli studenti riesaminano le lezioni individuali e in che ordine accedono ai contenuti.

Dovrà essere possibile condividere solo un accesso posizionato autonomamente o di condividere e avviare una presentazione immediatamente.

La Timeline dovrà essere nascosta o mostrata affinché il presenter possa navigarci attraverso

Man mano che il presenter si muove attraverso la timeline, questa dovrà essere automaticamente mostrata al partecipante.

Il Presenter dovrà avere una opzione canvas che dovrà permettergli di annotare/disegnare su qualsiasi cosa presente sullo schermo in quel momento.

Il Presenter dovrà avere l'opzione canvas per attività di collaborazione.

Dovrà avere la funzione "Eyes-up" che permette di ottenere attenzione da parte dei partecipanti.

La piattaforma deve consentire all'insegnante di monitorare i progressi degli studenti in tempo reale su tutte le attività didattiche attraverso quiz interattivi creati in real-time o precedentemente.

Dovrà avere varie possibilità di voto con vari tipi di domande e feedback istantaneo attraverso grafici.

I risultati possono essere esportati per l'uso in altre piattaforme.

La piattaforma ha integrata una soluzione di videoconferenza perfetta per ambienti di apprendimento ibridi, con la possibilità di gestione degli studenti sia in presenza che collegati a distanza.

I Partecipanti dovranno avere la possibilità di visualizzare lo stesso documento del presenter in tempo reale.

Il Partecipante dovrà poter utilizzare annotazioni in modalità lavagna o su un'immagine quando gli viene data la possibilità dal presenter.

Gli studenti possono chiedere assistenza e ricevere risposte tramite chat privata.

Il Partecipante dovrà avere la possibilità di effettuare il login in qualsiasi momento per visualizzare una timeline che è stata condivisa con loro. Il Partecipante dovrà avere la possibilità di visualizzare i contenuti dell'intera lezione (timeline) e poter navigare liberamente, accedendo a commenti e video creati dall'insegnante, in qualsiasi momento e da qualsiasi postazione.

DESCRIZIONE PIATTAFORMA CLOUD MDM AUTORE PER GESTIONE DA REMOTO DEI DISPLAY INTERATTIVI

Piattaforma cloud MDM per la gestione da remoto dei display interattivi con sistema di panel management cloud con creazione di ruoli differenziati e accessi sicuri, possibilità di installazione locale APK, sistema di attivazione assistenza da remoto, firmware update.

***IL MONITOR DOVRA' ESSERE CONFORME/CERTIFICATO, PENA ESCLUSIONE, ALLE SEGUENTI NORMATIVE:

- ✓ Certificato CE/RoHS/WEEE/ErP;
- ✓ Certificato Energy Star, conditio sine qua non per l'ottenimento della conformità ai Criteri Ambientali Minimi (oltre alla copia del certificato Energy Star, evidenza della certificazione deve essere chiaramente riportata sul sito istituzionale <https://www.energystar.gov/productfinder/product/certified-displays/>)
- ✓ Certificato UNI EN ISO 9241-11:2018 Ergonomia delle interazioni uomo/sistema;
- ✓ Conforme alla normativa EN 62471 "Photobiological safety of lamps and lamp systems" (allegare certificato pena esclusione);
- ✓ Il software didattico desktop in dotazione del monitor deve soddisfare i requisiti funzionali necessari alla piena copertura delle voci del syllabus CERT-LIM Interactive Teacher dell'AICA (Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico). Oltre alla copia della certificazione rilasciata da AICA ed intestata al produttore del monitor, evidenza della stessa deve essere chiaramente riportata sul sito istituzionale <https://www.aicanet.it/cert-lim> (allegare copia dichiarazione AICA certificato pena esclusione(em)).

PREZZO BASE ASTA €1960,00+ IVA

CARRELLO PORTA TELEVISIONE PER SCHERMI TOUCH-LCD-PLASMA CARRELLO PORTA TV UNIVERSALE PER SCHERMI LCD, TOUCH E AL PLASMA CON ALTEZZA REGOLABILE, GARANTISCE IL FACILE MONTAGGIO DEI DISPLAY

Larghezza: 90,9 cm
Profondità: 83 cm
Altezza: 120-170 cm
PORTATA 100 Kg

Carrello porta televisore universale per schermi LCD, touch e al plasma di tutte le marche.

E' dotato di struttura equipaggiata per accogliere uno schermo, ripiano intermedio e possibilità di ruotare il display fino a 90 gradi.

Garantisce massima facilità di montaggio di qualunque tipo di display ed è arricchito da una mensola inferiore in metallo e da un ripiano in legno.

E' costituito da un solido telaio in metallo e consente la sistemazione ordinata dei cavi di alloggiamento che si possono far passare all'interno del telaio stesso.

E' un supporto utile per display di ultima generazione ed è l'ideale in occasione di presentazioni ed eventi che prevedono la riproduzione di materiali audio-video all'interno di uffici, eventi, scuole, stand fieristici, studi professionali, locali.

PREZZO BASE ASTA € 263,40+ IVA

MINI PC DA COLLEGARE AI DISPLAY

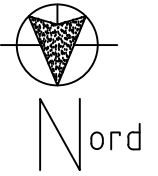
PROCESSORE	Tecnologia del processore : Intel Modello del processore : N4500
GRAFICA	Modello scheda grafica : Integrata
CONNETTORI/PORTE	USB posteriori : 2 USB frontali : 2 Porte USB 3.1 : 0 PCI : 0 PCI-Express 1x : 0 PCI-Express 16x : 0 Porte Seriali : 0 Audio - frontali : 1 Audio - posteriori : 0 Ps/2 : 0 Porte HDMI : 1 Porte VGA : 1 Altri Connettori / Porte : 2x USB 3.2 Gen2 Type A1x Mic-in/Cuffie-out1x DC Jack1x VGA out1x LAN2x USB 3.2 Gen1 Type A1x HDMI (1.4)
GENERALE	Form Factor : Mini PC Wireless (standard) : 802.11 ax Bluetooth : Sì Altoparlanti : Sì
MEMORIA DI MASSA	Dimensione Dischi : 128 GB Tipo Supporto 1 : SSD (Solid State Disk) Interfaccia Supporto 1 : M.2 Storage 1 : 128 GB Numero Supporti : 1
GENERALE	Form Factor : Mini PC Wireless (standard) : 802.11 ax Bluetooth : Sì
SISTEMA OPERATIVO & SOFTWARE	S.o. : Windows 10 Versione S.O. : Professional
RAM	RAM : 4 GB Tecnologia : DDR 4 RAM Massima : 16 GB Banche RAM Liberi : 0 Frequenza : 2.933 MHz Banche RAM Totali : 2 Tipologia : SO-DIMM
DIMENSIONI E PESO	Altezza Pc : 94 mm Larghezza Pc : 205 mm Peso senza imballo : 0 Kg Profondità Pc : 220 mm
CONTROLLER	LAN (velocità) : 10/100/1000
ALIMENTATORE	Potenza : 45 W Compreso tastiera, mouse e webcam per connettività DID
	Marca MSI

PREZZO BASE ASTA € 271,00+ IVA

COMPUTO DEFINITIVO

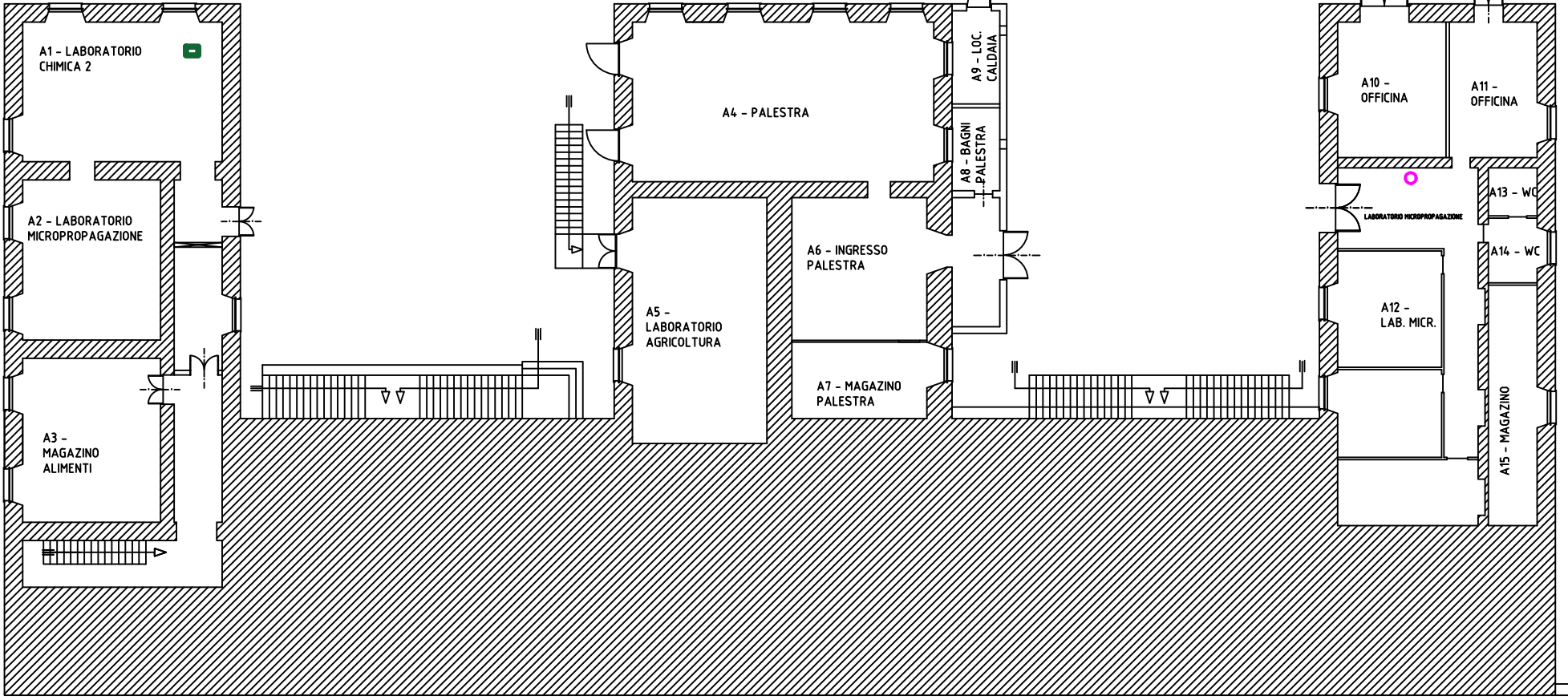
monitor 75 SEDE CENTRALE	1.960,00 €		9	17.640,00 €
monitor 65 SEDE CARCERARIA	1.665,00 €		9	14.985,00 €
pc da collegare	271,00 €		18	4.878,00 €
carrello	263,40 €		5	1.317,00 €
		TOTALE		38.820,01 €

PIANTA SEMINTERRATO



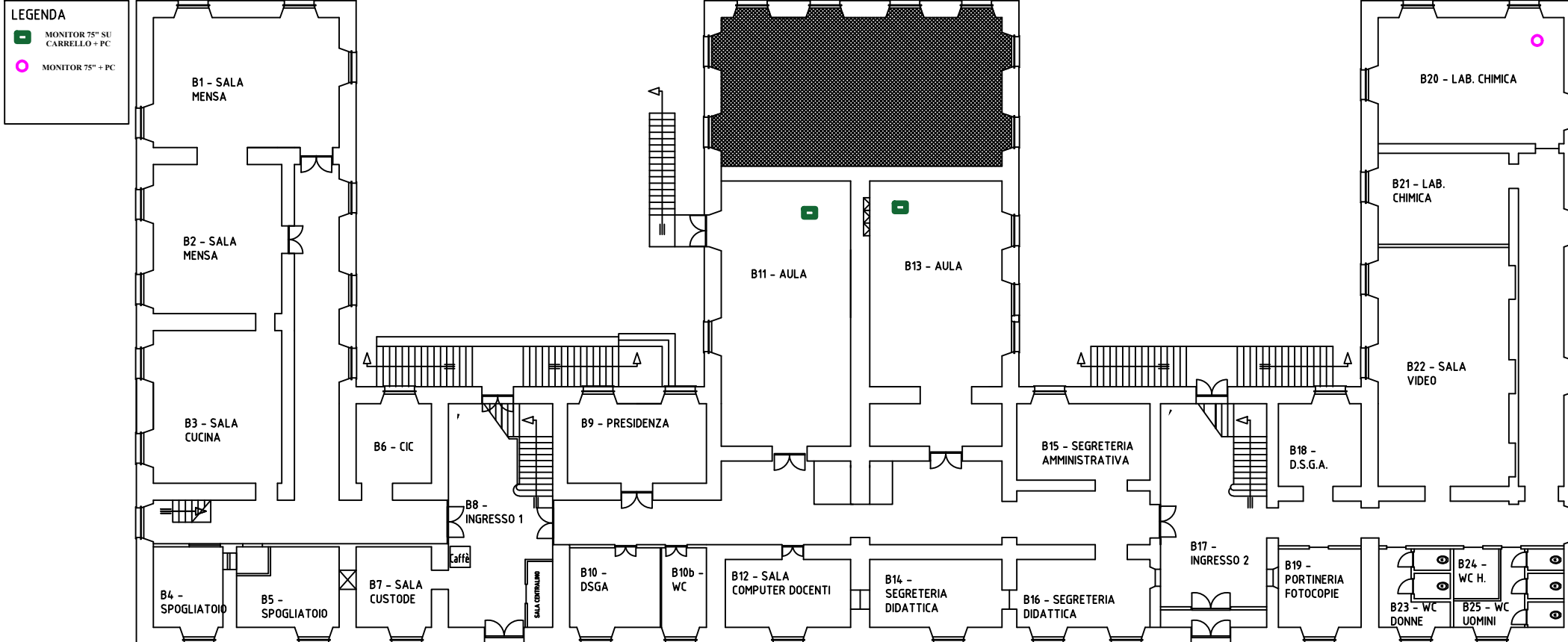
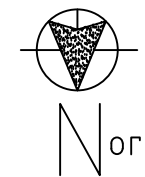
LEGENDA

- MONITOR 75" SU CARRELLO + PC
- MONITOR + PC

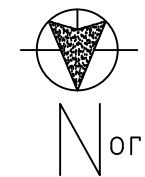


Ing. CHILLA' Francesco

PIANTA PIANO TERRA

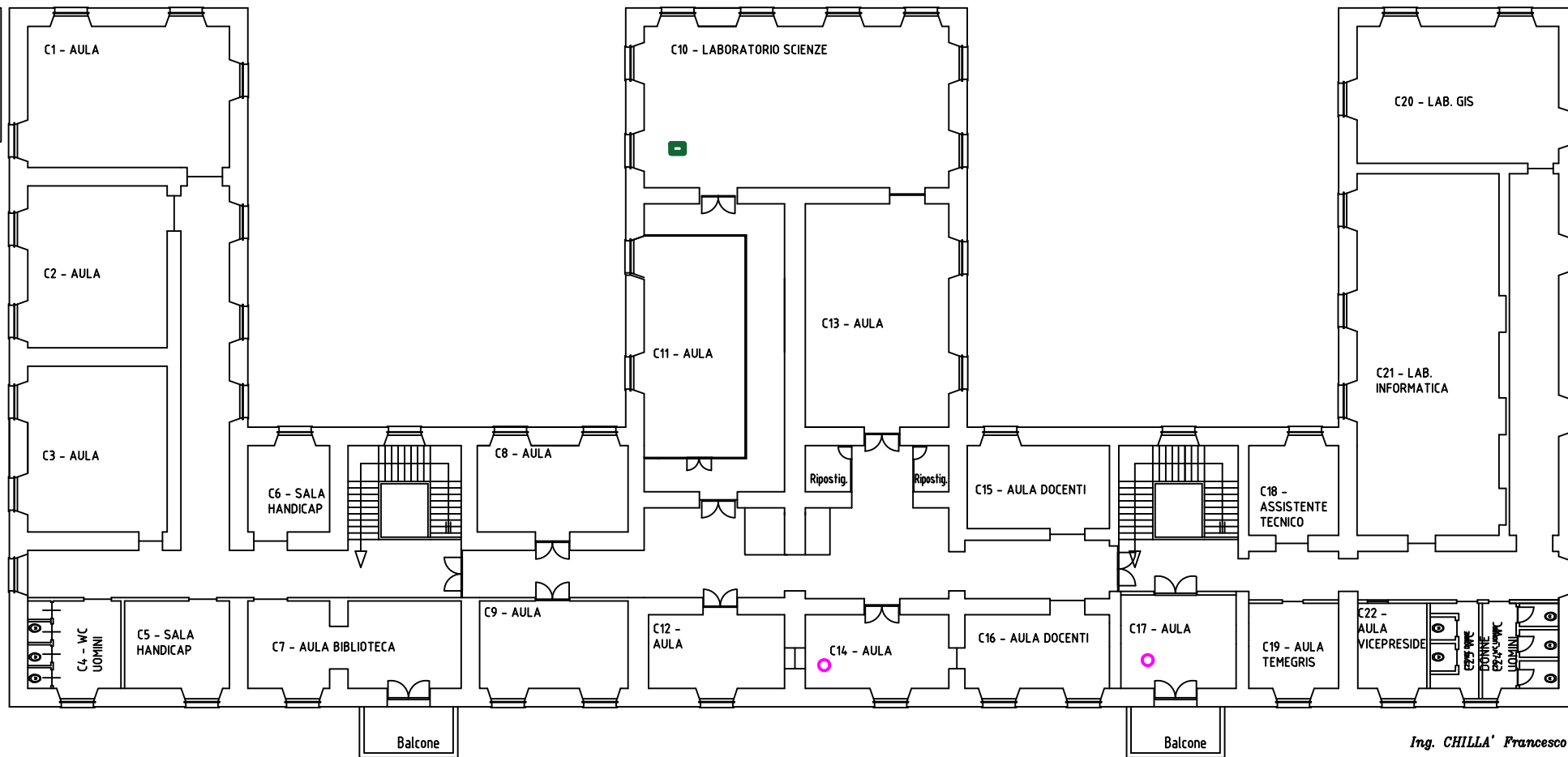


PIANTA PIANO PRIMO



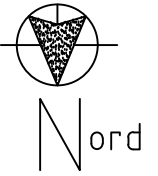
LEGENDA

- MONITOR 75" SU CARRELLO + PC
- MONITOR 75" + PC



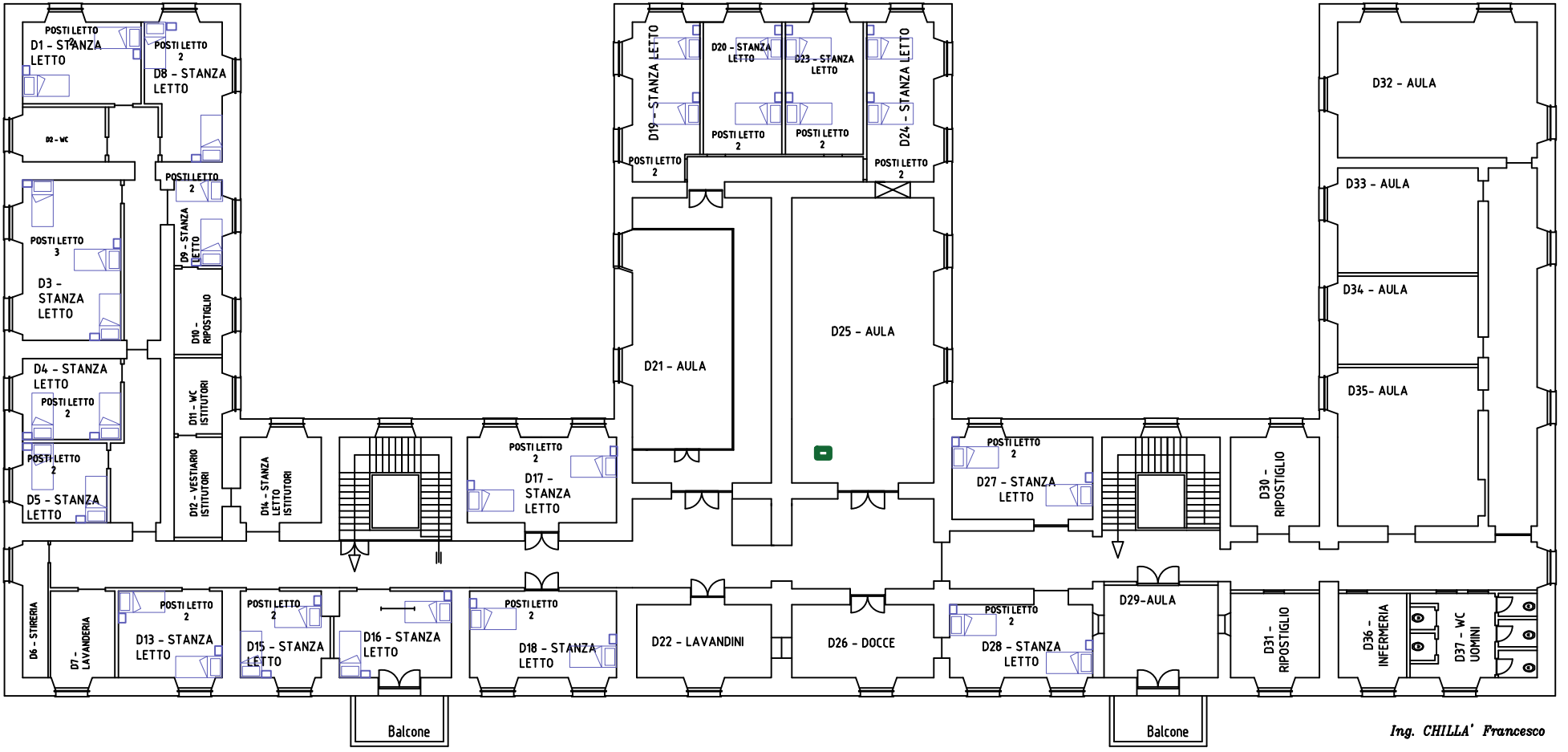
Ing. CHILLA' Francesco

PIANTA PIANO CONVITTO



LEGENDA

- MONITOR 75" SU CARRELLO + PC
- MONITOR 75" + PC



Ing. CHILLA' Francesco